PC DVD ROM

ONLY DVD COMPATIBLE

blur™



ACTIVISION®

⚠ Ważna uwaga dotycząca zdrowia i gier komputerowych

Zapaści i ataki spowodowane przez światło

Niewielki odsetek ludzi może doznać ataku lub zapaści pod wpływem pewnych obrazów, na przykład migających świateł lub wzorów występujących w grach komputerowych.

Nawet ludzie, którzy wcześniej nie przechodzili zapaści lub ataków epilepsji, mogą cierpieć na niezdiagnozowaną chorobę, skutkującą „atakami epilepsji wywołanymi przez światło" podczas oglądania gier komputerowych.

Ataki te mają różne objawy, między innymi zawroty głowy, zaburzenia wzroku, drgania oczu lub mięśni twarzy, drżenie lub skurcze rąk albo nóg, dezorientację, chwilową utratę świadomości. Ataki mogą też spowodować utratę przytomności lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń w wyniku upadku lub uderzenia w jakiś przedmiot.

W razie wystąpienia któregokolwiek z powyższych objawów natychmiast przerwij grę i zgłoś się do lekarza. Rodzice powinni obserwować dzieci lub pytać je o powyższe objawy – dzieci i nastolatki są narażone na te ataki bardziej niż dorośli. Ryzyko ataków epilepsji wywołanej światłem można zmniejszyć, stosując następujące środki zapobiegawcze:

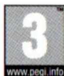
Siedź dalej od ekranu. Korzystaj z mniejszego ekranu. Graj w dobrze oświetlonym pomieszczeniu. Nie graj, gdy jesteś śpiący lub zmęczony.

Jeśli w Twojej rodzinie występowały ataki i zapaści lub epilepsja, skontaktuj się z lekarzem, nim rozpoczniesz grę.

Wskaźniki i zalecenia PEGI mają zastosowanie tylko na rynkach obsługiwanych przez PEGI.

Czym jest system PEGI?

PEGI to system wskaźników, chroniący nieletnich przed nieodpowiednimi treściami dla danej grupy wiekowej. UWAGA: nie jest to wskaźnik trudności gry. PEGI składa się z dwóch części i umożliwia rodzicom i osobom kupującym gry dokonanie świadomego wyboru, odpowiedniego do wieku obdarowywanego gracza. Pierwsza część to wskaźnik wieku:











Druga to ikony określające rodzaj treści zawartych w grze. W zależności od gry, może pojawić się kilka ikon. Wskaźnik wieku określa natężenie właściwych treści. Te ikony to:

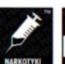
















ONLINE

Więcej informacji znajdziesz na stronie http://www.pegi.info i pegionline.eu

SPIS TREŚCI

STEROWANIE

Poniżej znajdują się domyślne funkcje klawiszy. Wejdź do Menu opcji, by zmienić ich konfigurację.

Akcja	Klawisz PC
Gaz	Q
Hamulec/Wsteczny	A
Uruchomienie doładowania	Prawy CTRL
Strzał do przodu	Lewy Shift
Strzał do tyłu	Prawy Shift
Hamulec ręczny	Kursor w dół
Kierownica w lewo/prawo	Kursor w lewo/prawo
Uruchomienie doładowania	Kursor w górę
Wyrzuć doładowanie	Lewy CTRL
Menu pauzy	P
Zmiana widoku kamery	V
Zbliżenie minimapy	Delete
Spojrzenie w tył	Tab

Obsługa menu

Akcja	Klawisz PC
Nawigacja	Klawisze kursora
Zatwierdź/Dalej/Wybierz/ Zaakceptuj	Spacja
Udostępnianie	Insert
Opcja 1	Prawy Shift
Opcja 2	Prawy CTRL
Wróć/Wyjdź/Odrzuć	Escape

INSTALACJA

Włóż płytę instalacyjną *Blur™* do napędu DVD. Po kilku sekundach pojawi się Menu automatycznego uruchamiania. Kliknij **Instalację**, by rozpocząć proces instalacji. Postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie. Jeśli Menu automatycznego uruchamiania nie pojawi się, będzie to oznaczać, że funkcja jest wyłączona. Kliknij dwukrotnie ikonę **Mój komputer,** znajdującą się na pulpicie. Otwórz napęd DVD-ROM, w którym znajduje się *Blur*. Kliknij dwukrotnie **Setup.exe**, by uruchomić instalator.

HUD



Wskaźnik pozycji: Informuje, które zajmujesz miejsce w wyścigu.

Wytrzymałość pojazdu: Pokazuje pozostałe pola wytrzymałości Twojego pojazdu.

Minimapa: Pokazuje układ toru i Twoją pozycję względem przeciwników. Samochody z pierwszej trójki zaznaczone są na kolorowo.

Wskaźnik okrążenia: Pokazuje aktualne okrążenie i całkowitą liczbę okrążeń w tym wyścigu.

Licznik kibiców/Combo: Pokazuje liczbę kibiców zyskanych w aktualnym wyścigu (patrz Kibice, s. 5). Twoja aktualna kombinacja jest pokazana jako cyfra po prawej stronie ikony kibiców. Kombinację otrzymujesz za wykonanie dwóch punktowanych manewrów w krótkim odstępie czasu. Za większe kombinacje zdobędziesz dodatkowych kibiców, a premię za kombinacje ostateczne otrzymasz za serię 10 manewrów.

Punktacja: W *Blur* zdobywa się punkty za ściganie się i korzystanie z doładowań. Łącząc dobre ściganie z doładowaniami, zdobędziesz mnóstwo punktów. W każdym trybie gry istnieją ograniczone lub unikalne manewry punktowane. Największe manewry punktowane pojawiają się pod lusterkiem wstecznym, a podstawowe – pod licznikiem kibiców.

Wskaźnik zagrożenia: Tymczasowy, migający wskaźnik, pojawiający się, gdy przeciwnik obiera Cię na cel.

Miejsce na doładowania: Pokazuje zebrane doładowania. Aktywne doładowanie jest oznaczone większą, jaśniejszą ikoną.

Wskaźnik naklejek: Pokazuje postęp w zdobywaniu naklejek. Zdobyte naklejki można zobaczyć w Menu jednego gracza.

Następny cel: Pokazuje wymagania do zdobycia następnego światła.

Światła: Pokazuje liczbę świateł zdobytych w aktualnej imprezie (patrz **Światła**, s. 5).

DOŁADOWANIA

Na każdej trasie znajduje się wiele doładowań, które możesz zebrać, wjeżdżając na nie. Każde doładowanie w unikalny sposób pomaga Ci w wyścigu.



Wstrząs – Wystrzeliwuje do przodu trzy kule błyskawic, powodujące spowolnienie każdego, kto w nie wjedzie.



Porażenie – Potężny pocisk samonaprowadzający, wyrzucający samochody w powietrze.



Zepchnięcie – Atak obszarowy bliskiego zasięgu, odpychający pojazdy znajdujące się w pobliżu.



Mina – Rzuć za siebie minę, by ścigający Cię przeciwnicy stracili panowanie nad samochodami.



Błyskawica – Wystrzeliwuje trzy ładunki energii, wyrzucające przeciwników z trasy.



Nitro – Znaczne przyspieszenie.



Tarcza – Chroni przed trafieniami doładowań i uszkodzeniami od zderzeń.



Naprawa – Po zażartej walce zawsze przydaje się szybka naprawa.

JEDEN GRACZ

Ścigaj się i walcz o dostanie się na szczyt 9 grup w zróżnicowanych imprezach rozsianych po całym świecie. Wypełniaj żądania i wyzywaj szefów na pojedynek jeden na jednego. Pokonując szefów, zdobędziesz samochody z unikalnym wyposażeniem i modyfikacje, które można będzie wprowadzać do odblokowanych modeli.

Uwaga: *W Menu opcji jednego gracza możesz zmienić ustawienie poziomu trudności.*

ŚWIATŁA

Światła są przyznawane po każdej imprezie w zależności od wyniku wyścigu/ostatecznej pozycji, wykonania Celów kibica i Kursów kibica (patrz Kibice). Podczas imprezy wyścigowej możesz uzyskać światła wyłącznie za zdobycie 1. miejsca (5 świateł), 2. miejsca (4 światła) i 3. miejsca (3 światła). W każdej imprezie możesz zdobyć 7 świateł, a w zawodach jeden na jednego – 8 świateł. Zdobywając światła, przechodzisz dalej i odblokowujesz więcej grup i imprez.

KIBICE

Kibiców gromadzi się przez całą imprezę. Mają oni wpływ na Twój Status kibica, odblokowujący więcej samochodów.

Kibice są niezbędni do osiągnięcia w różnych imprezach Celów kibica, zapewniających dodatkowe Światło. Zdobywaj kibiców, używając doładowań, unikając doładowań oraz wykonując stylowe manewry i inne sztuczki. Staraj się podtrzymywać serie trafień doładowaniami i techniczną jazdę, wykonując je w krótkich odstępach czasu.

Oczekiwania kibiców – Szukaj oczekiwań kibiców. Znajdziesz je w późniejszych wyścigach. Przejedź przez nie, by je aktywować. Oczekiwania kibiców to miniwyzwania na czas. Jeśli uda Ci się je wykonać, zdobędziesz fanów wedle wskazania na liczniku.

Kursy kibica – Przejedź przez ikonę kursu kibica, by rozpocząć miniwyzwanie, polegające na przejeżdżaniu przez świecące bramki. Udany przejazd przez każdą bramkę daje Ci więcej czasu na zdobycie kolejnych kibiców i dodatkowego światła.

WSPÓLNA ZABAWA W *BLUR*™

Blur ma wiele opcji dzielenia się ze społecznością internetową i wspólnej zabawy. Dzielenie się w *Blur* umożliwia rzucanie znajomym wyzwań i informowanie ich o swoich poczynaniach. Niektóre zaawansowane opcje dzielenia się wymagają rejestracji gry. Więcej informacji znajdziesz na stronie www.blurthegame.com.

Wyzwania przyjaciół

Wyzwania przyjaciół umożliwiają rzucenie innym graczom wyzwania w dowolnej imprezie Jednego gracza. Po zakończeniu imprezy wybierz znajomego, któremu chcesz rzucić wyzwanie. Wybierz Przygotowanie wyzwania, by zmodyfikować wyzwanie przyjaciela i dodać wiadomość.

Udostępnianie

Naciśnij **Insert**, by dzielić się zabawą *Blur* w różnych serwisach społecznościowych.
Wybierz informacje lub statystyki, którymi chcesz się dzielić, takie jak odblokowane samochody, zdobyte światła i inne.
Dodaj własną wiadomość, by zachęcić znajomego (znajomych) do podjęcia wyzwania.

GRA WIELOOSOBOWA

Sieć

Przenieś walkę do sieci i zmierz się z graczami z całego świata. Jeśli zbierzesz dostateczną liczbę kibiców, awansujesz. W nagrodę zostaną odblokowane nowe samochody, wyzwania, imprezy *Blur* i modyfikacje.

Modyfikacje

Modyfikacje to potężne ulepszenia doładowań lub zmieniające cechy Twojego pojazdu. Odblokuj Sklep z modyfikacjami, zdobywając kibiców i awansując – jednocześnie możesz mieć zamontowane trzy modyfikacje. Eksperymentuj z różnymi kombinacjami, w zależności od toru, pojazdu i Imprezy *Blur*, w której bierzesz udział.

Ulepszenia samochodu

W grze wieloosobowej każdy samochód można ulepszyć, korzystając z niego podczas wyścigów. Naciśnij **prawy CTRL**, gdy będziesz w Salonie gry wieloosobowej, a zobaczyć postęp w zdobywaniu ulepszeń.
Dostępne ulepszenia to:

Więcej kibiców – Jeśli podczas wyścigu będziesz jechał tym samochodem, zyskasz więcej kibiców.
Więcej zdrowia – Ten samochód otrzyma dodatkowe pole zdrowia.
Osiągi – Odblokowuje zwiększenie prędkości Twojego pojazdu.
Lakier – Odblokowuje nowe rodzaje lakierów, dzięki którym Twoje bryki stają się jeszcze bardziej wyjątkowe.

Wyzwania

Awansując, odblokujesz pakiety wyzwań. Wykonując wyzwania, zdobędziesz dodatkowych kibiców, którzy pomogą Ci szybciej awansować.

Tryb legendy

Po osiągnięciu rangi 50 możesz wybrać tryb legendy. Wybranie tego trybu powoduje zmniejszenie rangi do poziomu 1 oraz usunięcie informacji o zaliczonych wyzwaniach. Jednak w zamian otrzymujesz w pełni ulepszony, legendarny samochód wraz z unikatowym kolorem lakieru. Możesz odblokować dziesięć poziomów legendy oraz samochodów.

POMOC TECHNICZNA
LICOMP EMPIK MULTIMEDIA

Prosimy o dokładne przeczytanie instrukcji użytkownika, przed kontaktowaniem się z pomocą techniczną LEM. Jeżeli dysponujesz dostępem do internetu, zapoznaj się proszę z bazą problemów dostępną pod tym adresem: **http://www.lem.com.pl/index.php?m=FAQ&a=Show**

Upewnij się proszę, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe opisane na pudełku z grą. Prosimy również o przygotowanie zestawu informacji niezbędnego do znalezienia rozwiązania Twojego problemu:

- Tytuł gry i numer wersji
- Opis problemu i treść komunikatu o błędzie (jeżeli takowy nastąpił)
- Jaki masz procesor?
- Ilość pamięci RAM
- Nazwę producenta i model Twojej karty dźwiękowej i graficznej
- Nazwę producenta i model Twojego napędu CD-ROM lub DVD-ROM
- System operacyjny

UWAGA: Prosimy nie kontaktować się z działem pomocy technicznej w sprawach jak grać lub innych porad dotyczących przejścia gry.

Pomoc techniczna Licomp EMPiK Multimedia:

ul. Obornicka 11
02-948 Warszawa
tel. / fax. (22) 651 73 24...26

pon. - pt. 10.00 - 16.00

http://www.lem.com.pl
pomoc@lem.com.pl

UMOWA LICENCYJNA

WAŻNE - PRZECZYTAJ UWAŻNIE: KORZYSTANIE Z TEGO PROGRAMU OPARTE JEST O UMOWĘ LICENCYJNĄ, KTÓREJ WARUNKI PRZEDSTAWIONO PONIŻEJ. OKREŚLENIE "PROGRAM" ZAWIERA W SOBIE CAŁOŚĆ OPROGRAMOWANIA, WSZELKIE INNE MEDIA, CZĘŚCI DRUKOWANE I ELEKTRONICZNĄ DOKUMENTACJĘ I WSZYSTKIE ICH KOPIE. OTWIERAJĄC OPAKOWANIE GRY, INSTALUJĄC I UŻYWAJĄC PROGRAMU ZGADZASZ SIĘ NA WARUNKI NINIEJSZEJ LICENCJI.

OGRANICZENIA: Zgodnie z warunkami opisanymi poniżej. Activision udziela niewyłącznego, nie przekazywalnego prawa do instalacji i użytkowania niniejszego programu wyłącznie do użytku osobistego. Wszelkie nie nadane w tej umowie stanowią własność Activision i jej licencjodawców. Ten program jest licencjonowany, a nie sprzedany. Twoja licencja nie daje żadnych praw własnościowych do programu. Ta umowadotyczy również wszytkich łatek i aktualizacji jakie mogą zostać wydane do programu.

WARUNKI LICENCJI

Nie wolno Ci:

- Wykorzystywać komercyjnie Programu lub jakichkolwiek jego części, również w kafejkach internetowych, centrach rozrywki komputerowej lub innych tego typu miejscach. Activision może zaoferować specjalną licencję umożliwiającą komercyjne korzystanie z Programu.
- Korzystać z programu lub wyrażać zgody na korzystanie z Programu na więcej niż jednym komputerze w tym samym czasie.
- Kopiowania programu lub innych jego elementów.
- Kopiować Programu na dysk twardy komputera lub inne urządzenie. Program należy uruchamiać z dostarczonej płyty DVD-ROM (Program może, w celu zwiększenia wydajności, skopiować część swoich plików na dysk twardy).
- Korzystać z programu lub wyrażać zgody na korzystanie z Programu wielu użytkownikom za pośrednictwem sieci komputerowej.
- Sprzedawać, wynajmować, leasingować, dystrybuować lub w inny sposób przekazywać Programu, bez uprzedniej, pisemnej zgody ze strony Activision.
- Poddawać programu lub jego części procesowi 'reverse engineeringu', dekompilacji, i innym tego typu podobnym.
- Włamywać się lub modyfikować (próbować włamywać się lub modyfikować) lub tworzyć innego oprogramowania w celu osiągnięcia (przez ciebie lub innych)korzyści / przewagi w Programie podczas sieciowej gry dla wielu graczy.
- Usuwać, wyłączać lub zmieniać jakichkolwiek informacji wewnątrz Programu.
- Eksportować lub Re-eksportować programu, kopii lub adaptacji sprzecznie z jakimikolwiek stosującymi się prawami USA.
- Łamać lub modyfikować (próbować łamać lub modyfikować) Programu lub tworzyć, opracowywać, dystrybuować lub używać jakiegokolwiek programu w celu uzyskania (lub umożliwienia innym uzyskania) przewagi podczas używania Programu w grze sieciowej dla wielu graczy włącznie ale nie wyłącznie w grze w sieci lokalnej lub jakiejkolwiek innej sieci czy Internecie.

ZEZWOLENIE NA INSTALACJĘ. Jeżeli pobierasz ten program od autoryzowanego dystrybutora elektronicznej wersji programu, możesz zainstalować program na twardym dysku swojego komputera.

PRAWA WŁASNOŚCI. Wszystkie prawa własności, własności intelektualnej zawarte w programie (uwzględniając, ale nie ograniczając się do wszelkich poprawek oraz aktualizacji) i wszystkich jego kopiach (między innymi: kod gry, tematy, obiekty, postaci, imiona postaci, historia, dialogi, specjalne zwroty, lokacje, grafiki koncepcyjne, animacje, dźwięki, kompozycje muzyczne, efekty audio-wizualne, metody działania, prawa moralne i cała dodatkowa dokumentacja oraz „aplety" zawarte w niniejszym programie) są własnością firmy Activision, spółek Activision oraz licencjodawców Activision.

Niniejszy Program jest chroniony przepisami prawa obowiązującymi na terenie Stanów Zjednoczonych Ameryki, postanowieniami i umowami międzynarodowymi oraz innymi przepisami prawnymi. Niniejszy Program zawiera w sobie materiał licencjonowany i licencjodawcy Activision mogą chronić swoje prawa, w przypadku naruszenia warunków tej niniejszej umowy licencyjnej.

PROGRAMY UŻYTKOWE. Niniejszy Program może zawierać programy pozwalające na projektowanie, programowanie i przetwarzanie, narzędzia, dodatki oraz inne materiały (w dalszej części określane jako "Programy Użytkowe") pozwalające na tworzenie nowych poziomów oraz innych materiałów związanych z grą, które mogą być wykorzystywane przez użytkownika razem z niniejszym Programem (w dalszej części określane jako "Nowe Materiały"). Korzystanie z Programów Użytkowych wiąże się z następującymi ograniczeniami wynikającymi z licencji:

- Wyrażasz zgodę, stanowiącą warunek niezbędny do korzystania z Programów Użytkowych, że nie będziesz używać, jak również nie pozwolisz na użytkowanie osobom trzecim, Programów Użytkowych i stworzonych przez ciebie Nowych Materiałów w celach komercyjnych, między innymi nie będziesz ich sprzedawać, wypożyczać, leasingować, udzielać licencji, dystrybuować lub przenosić prawa do Nowych Materiałów. Ograniczenie to ma zastosowanie zarówno do Nowych Materiałów stworzonych przez ciebie jako odrębne produkty lub połączonych z materiałami stworzonymi przez inne osoby. Ograniczenie dotyczy wszystkich dostępnych kanałów dystrybucji, między innymi sprzedaży bezpośredniej lub sprzedaży poprzez Internet. Ponadto wyrażasz zgodę na nie przyjmowanie lub zachęcanie do składania propozycji lub ofert związanych z tworzeniem Nowych Materiałów w celach komercyjnych. Wyrażasz zgodę na pisemne informowanie firmy Activision o wszelkich wyżej wymienionych propozycjach lub ofertach.

- Jeżeli postanowisz udostępnić stworzone przez ciebie Nowe Materiały innym graczom, to zrobisz to bez pobierania jakichkolwiek opłat.
- Nowe Materiały nie mogą zmieniać żadnych plików COM, EXE oraz DLL, jak również innych plików wykonywalnych.
- Nowe Materiały mogą być tworzone, jeżeli będą wykorzystywane wyłącznie w połączeniu z wersją detaliczną Programu. Zabrania się tworzenia Nowych Materiałów jako odrębnych produktów.
- Nowe Materiały nie mogą zawierać jakichkolwiek materiałów nielegalnych, skandalizujących, zakazanych, zniesławiających, szkalujących lub w inny sposób niewłaściwych mogących naruszać prawa własnościowe lub prawa do upublicznienia osób trzecich, jak również naruszających prawa autorskie, znaki handlowe lub jakiekolwiek inne prawa osób trzecich.
- Wszystkie Nowe Materiały muszą zawierać następujące elementy, które będą widoczne: (a) imię i nazwisko oraz adres poczty elektronicznej twórcy Nowych Materiałów oraz informację (b) „NINIEJSZY MATERIAŁ NIE ZOSTAŁ WYPRODUKOWANY I NIE JEST WSPIERANY PRZEZ FIRMĘ ACTIVISION I/LUB JEJ LICENCJONODAWCÓW."
- Użytkownicy tworzący Nowe Materiały przekażą firmie Activision i/lub jej licencjonodawcom nieodwołalne i wieczne prawo do wykorzystywania Nowych Materiałów na zasadzie materiałów pochodnych (zgodnie z przepisami amerykańskiego prawa autorskiego) w jakikolwiek sposób, a w szczególności do promowania i reklamowania Programu.

OGRANICZONA GWARANCJA: Activision gwarantuje nabywcy Programu poprawne działanie nośnika, na którym produkt został dostarczony, przez 90 dni od daty zakupu. Jeżeli nośnik ulegnie uszkodzeniu w ciągu 90 dni od nabycia, Activision zgadza się wymienić go bez dodatkowych opłat, na podstawie dowodu zakupu, pod warunkiem iż produkt jest nadal produkowany przez Activision. Jeżeli produkt nie będzie już produkowany, Activision zastrzega sobie prawo do wymiany go na inny o podobnej lub większej wartości. Ta gwarancja dotyczy wyłącznie nośnika magnetycznego na którym dostarczono program, w jego oryginalnej dostarczonej przez Activision formie.

Zwracając Program w celu wymiany gwarancyjnej, proszę przesłać oryginalny nośnik, bezpiecznie zapakowany i załączyć: (1) kopie rachunku za Program zawierającą datę sprzedaży; (2) swoje imię i nazwisko wraz z czytelnym adresem zwrotnym; (3) krótki opis uszkodzenia lub problemy i konfigurację sprzętu, na którym Program był instalowany; (4) jeżeli zwracasz Program po 90 dniowym okresie gwarancji, ale w ciągu roku od daty zakupu, czek lub potwierdzenie przelewu na kwotę o równowartości 10 GBP, przeliczanych po kursie NBP w dniu wysyłki Programu.

FIRMA ACTIVISION ORAZ JEJ LICENCJONODAWCY WYRAŹNIE NIE CZYNIĄ ŻADNYCH GWARANCJI, WYRAŹNYCH I DOROZUMIANYCH, WŁĄCZAJĄC W TO, JEDNAK BEZ OGRANICZANIA DO TEGO WŁĄCZENIE, DOROZUMIANE GWARANCJE PRZYDATNOŚCI DO SPRZEDAŻY, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU ORAZ GWARANCJE NIENARUSZALNOŚCI. FIRMA ACTIVISION ORAZ JEJ LICENCJONODAWCY W ŻADNYM WYPADKU, WŁĄCZAJĄC W TO ZANIEDBANIE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY WYPADKOWE, POŚREDNIE, SPECJALNE LUB WYNIKOWE WYNIKAJĄCE Z POSIADANIA, UŻYTKOWANIA LUB NIEPRAWIDŁOWEGO DZIAŁANIA PROGRAMU, WŁĄCZAJĄC W TO BEZ ŻADNYCH OGRANICZEŃ, SZKODY DOTYCZĄCE WŁASNOŚCI ORAZ, W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOPUSZCZALNYM PRZEZ ODPOWIEDNIE PRAWO, SZKODY POWSTAŁE W WYNIKU OBRAŻEŃ OSOBISTYCH, NAWET W WYPADKU, JEŚLI FIRMA ACTIVISION ZOSTALI POWIADOMIENI O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD LUB STRAT. USTAWODAWSTWO NIEKTÓRYCH KRAJÓW NIE ZEZWALA NA OGRANICZENIA BĄDŹ WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY WYPADKOWE LUB WYNIKOWE, DLATEGO POWYŻSZE WYŁĄCZENIE MOŻE NIE DOTYCZYĆ UŻYTKOWNIKA NINIEJSZEGO PROGRAMU.

Program prosimy przesłać do:

Dział Pomocy Technicznej Licomp EMPiK Multimedia Ltd
Obornicka 11
02-948 Warszawa

OGRANICZENIA W ODPOWIEDZIALNOŚCI: W ŻADNYM WYPADKU ACTIVISION NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA INNE SZKODY POWSTAŁE W WYNIKU POSIADANIA I UŻYTKOWANIA PROGRAMU A MIĘDZY INNYMI: SZKODY WE WŁASNOŚCI, SZKODY OSOBISTE, PROBLEMY ZE SPRZĘTEM KOMPUTEROWYM. ODPOWIEDZIALNOŚĆ ACTIVISION NIE MOŻE PRZEKRACZAĆ AKTUALNEJ RYNKOWEJ CENY PROGRAMU. W NIEKTÓRYCH KRAJACH, PRAWO NIE ZEZWALA NA OGRANICZENIA W GWARANCJI ZARÓWNO W KWESTII OKRESU JEJ TRWANIA JAK I W ZAKRESIE ODPOWIEDZIALNOŚCI. W TAKIM PRZYPADKU POWYŻSZE OGRANICZENIE CIEBIE NIE DOTYCZĄ. GWARANCJA DAJE CI PEWNE OKREŚLONE PRAWA, MOŻESZ MIEĆ JEDNAK DODATKOWE PRAWA WYNIKAJĄCE Z LOKALNEJ USTAWODAWCZOŚCI.

ROZWIĄZANIE UMOWY: niniejsza umowa ulega automatycznemu rozwiązaniu, jeżeli nie będziesz stosował się do jej warunków. W takim przypadku zobowiązany jesteś zniszczyć wszystkie kopie Programu i inne jego elementy.

Ponieważ Activision może ponieść niepowetowane straty jeżeli warunki niniejszej umowy nie będą przestrzegane, wyrażasz zgodę aby Activision miało prawo do odszkodowań w związku ze złamaniem warunków niniejszej umowy. Poza tymi odszkodowaniami, Activision może mieć inne prawa wynikające z innych przepisów.

Zgadzasz się nie dochodzić odszkodowania od Activision, jej partnerów, firm powiązanych, licencjodawców, pracowników, zarządu za straty wynikłe z faktu korzystania przez Ciebie z Programu.

INNE: Ta umowa stanowi kompletne porozumienie pomiędzy stronami na temat licencji na użytkowanie Programu. Wszelkie zmiany wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności. Jeżeli któryś z warunków umowy nie może być dotrzymany z jakiegokolwiek powodu, takie warunek powinien zostać zmieniony jedynie w celu dalszego utrzymania niniejszej umowy w mocy i prawa Activision nie były naruszone.

Jeżeli masz jakieś pytania dotyczące umowy licencyjnej, skontaktuj się proszę z lokalnym dystrybutorem gry.

CD KEY

NIE ZGUB TEGO NUMERU! TEN NUMER JEST NIEZBĘDNY, ABY W PEŁNI WYKORZYSTAĆ GRĘ BLUR.

ACTIVISION

activision.com



BINK VIDEO





33315260PO